



**IMPLEMENTASI PROGRAM REKAPITULASI SISTEM INFORMASI
PEMBAYARAN SPP DI MASA PANDEMI PADA SMK PGRI TANGERANG**

Nining Suharyanti
Universitas Bina Sarana Informatika Jakarta
(Naskah diterima: 1 Juni 2021, disetujui: 30 Juli 2021)

Abstract

in today's modern era. Advances in information technology are growing rapidly. Especially during this COVID-19 pandemic, all business activities are carried out computerized and online. where one of them is the computer is the most widely used equipment because everything is done in a computerized manner which has its function, namely to facilitate all work activities. Both in hardware and software. At SMK PGRI Tangerang, it prioritizes quality services to satisfy students and the convenience of parents in getting information about payments, therefore the author tries to make research on the SPP payment information system at SMK PGRI Tangerang which is still using the system manually. The existing system at SMK PGRI Tangerang is not yet computerized. Starting from recording student registration data who will pay tuition fees. Until the preparation of financial reports. So it does not rule out the possibility of errors in the recording process, less accurate reports made. Vulnerable to delays in finding all the required data. The design of this information system is the best solution to solve the problems that exist in this school, and with a computerized system, an activity can be completed quickly and effectively.

Keywords: Computerized Accounting Information System Design, Payment System

Abstrak

Di zaman yang modern sekarang ini. Kemajuan teknologi informasi semakin cepat berkembang. Apalagi di masa pandemic covid 19 ini semua kegiatan usaha dilakukan dengan komputerisasi dan online. dimana Salah satunya komputer merupakan peralatan yang paling banyak digunakan karena semua serba dilakukan secara komputerisasi yang mempunyai fungsinya yaitu mempermudah segala aktivitas pekerjaan. Baik dalam hardware maupun software. Pada SMK PGRI Tangerang ini memprioritaskan pelayanan yang berkualitas untuk memuaskan bagi Para Siswa dan kemudahan orang tua dalam mendapatkan informasi tentang pembayaran. Oleh karena itu penulis mencoba membuat penelitian tentang sistem informasi pembayaran SPP Pada SMK PGRI Tangerang yang sampai saat ini masih menggunakan sistem secara manual. Sistem yang ada pada SMK PGRI Tangerang ini belum terkomputerisasi. Mulai dari pencatatan data pendaftaran siswa yang akan membayar SPP. Sampai pembuatan laporan keuangan. Sehingga tidak menutup kemungkinan kesalahan dalam proses pencatatan, Kurang akuratnya laporan yang dibuat.. Perancangan Sistem Informasi merupakan solusi terbaik untuk memecahkan

permasalahan yang ada pada sekolah ini, serta dengan adanya sistem yang sudah terkomputerisasi maka dapat terselesaikannya suatu kegiatan dengan cepat dan efektif.

Kata Kunci: Komputerisasi Perancangan Sistem Informasi Akuntansi, Sistem Pembayaran

I. PENDAHULUAN

Perkembangan alat-alat teknologi dan teknologi inforrmasi yang sangat pesat tentu saja sangat menggembirakan, mengingat segala sesuatu yang dilakukan manusia akan semakin mudah dengan adanya perkembangan teknologi informasi. Berkembangnya dunia teknologi yang sangat pesat pada saat ini menjadikan informasi sebagai hal yang sangat penting peranannya dalam menunjang jalannya operasi-operasi demi tercapainya tujuan yang diinginkan. Banyak sekali media media teknologi yang digunakan salah satunya untuk dunia Pendidikan, yaitu salah satunya dalam masalah pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) dimana dalam melakukan semua pembayaran dalam masa pandemic ini diinginkan semua pekerjaan bisa dilakukan dimana saja.

Pada SMK PGRI Tangerang Sistem informasi yang digunakan masih berupa berkas yang belum memiliki media penyimpanan yang tepat. Setiap siswa/siswi diwajibkan membayar SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) setiap bulannya. Tujuan dari membayar SPP adalah untuk membantu lembaga

pendidikan dan memperlancar proses belajar mengajar. Besarnya biaya SPP di SMK PGRI Tangerang untuk setiap kelas adalah sama. Karena sekolah swasta ini tidak dikelola oleh pemerintah. pada umumnya SPP yang wajib dibayar oleh siswa/siswi yang dibebankan untuk membiayai penyelenggaraan pendidikan hanya dari SPP sedangkan berbeda dengan sekolah negeri yang dikelola oleh pemerintah. karena semua biaya lembaga pendidikan dan sebagiannya dibantu oleh Pemerintah

Permasalahan yang ada pada SMK PGRI Tangerang ini adalah proses pengolahan data keuangan khususnya proses pembayaran SPP masih manual sehingga untuk proses Rekapitulasi tentang pembayaran Spp dari mulai Permasalahan pengolahan data, laporan keuangan sumbangan pembinaan pendidikan, keterlambatan dalam pembuatan laporan keuangan yang menghabiskan banyak waktu sehingga mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efisien dan efektif dimasa pandemi ini dimana semua kegiatanakan dilakukan secara online .

Permasalahan lain yang muncul adalah bila berkas/ kwitansi bukti pembayaran hilang

atau rusak terkena air maka mengakibatkan permasalahan yang timbul menjadi kompleks baik bagi sekolah maupun bagi siswa baik yang sudah membayar ataupun belum membayar. Suatu sistem yang terotomatisasi dapat membantu petugas dalam menyelesaikan kewajibannya dengan lebih cepat sehingga dapat mengurangi tingkat keterlambatan yang akan mengganggu stabilitas sekolah. Terlebih lagi dengan sistem pembayaran SPP online nantinya, orang tua murid dapat mengetahui riwayat pembayaran SPP dengan mudah.

Dengan adanya dibuatkan Aplikasi pembayaran SPP secara komputerisasi ini sehingga sistem informasi penyampaian rekapitulasi pembayaran spp bisa lebih cepat dan efisien. Diharapkan dapat membantu aktifitas sekolah terutama di bagian administrasi dalam mengetahui pembayaran SPP dengan cepat dan mudah

II. KAJIAN TEORI

Dalam proses pengembangan sistem informasi, diperlukan adanya pemahaman mengenai konsep-konsep dari sistem informasi tersebut. Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urut urutan operasi didalam sistem. Sistem juga dapat diartikan suatu jaringan kerja dari prosedur -prosedur yang saling berhubungan,

berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau tujuan tertentu UML (*Unified Modelling Language*) dengan menggunakan bahasa pemograman aplikasi *Java Netbeans IDE 8.0.2*.

Pada berkembangnya teknik pemrograman berorientasi objek, muncullah sebuah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, yaitu (*Unified Modelling Language*) UML muncul karena menggambarkan, membangun dan mendokumentasikan dari sistem perangkat lunak UML merupakan Bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung, UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan.

NetBeans IDE merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun perangkat lunak yang lain. NetBeans IDE dapat digunakan untuk membangun perangkat lunak berbasis java Standard Edition, Java Enterprise Edition, Java Micro Edition, JavaFX, PHP, C/C++, Ruby, Groovy, dan Phyton. (Menurut (Setiawan & Satria, 2019)

III. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini menggunakan aplikasi java Netbeans sedangkan untuk data

base menggunakan MySQL dan untuk perancangan pemodelan sistem menggunakan UML, dalam melakukan perancangan sistem ada Beberapa metode pengumpulan data. Yaitu:

1. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung yang berhubungan dengan pengolahan data laporan pembayaran SPP pada SMK PGRI Tangerang

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Bapak Adnani Sabah selaku petugas operator SPP.

Sistem Rekapitulasi pembayaran SPP pada SMK PGRI Tangerang ini dimulai dari penginputan data master yang terdiri dari data user, data siswa, data kelas dan data akun. Kemudian penginputan transaksi yang terdiri dari pembayaran SPP, rekap tuggakan, penjurnalan sampai mencetak laporan yang terdiri dari pembayaran SPP, tuggakan dan jurnal umum

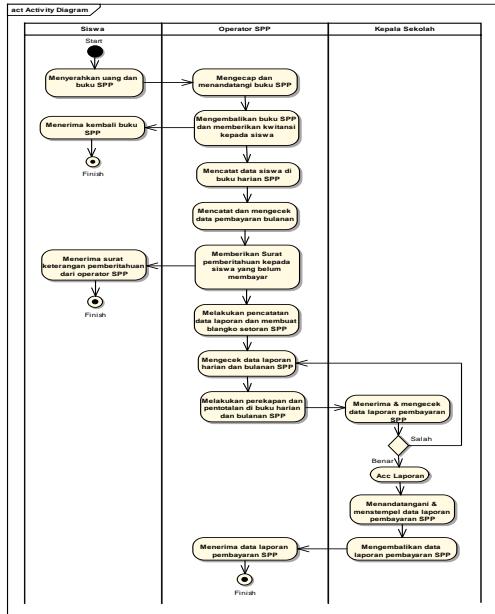
Dari kasus penelitian tersebut akan kita dapatkan permasalahan Permasalahan pokok dalam Sistem berjalan yang diterapkan saat ini pada SMK PGRI Tangerang untuk sistem pembayaran SPP masih menggunakan sistem pembukuan secara manual.

IV. HASIL PENELITIAN

Dari hasil penelitian ini bahwa untuk Data pembayaran iuran bulanan SPP merupakan suatu kegiatan yang sering dilakukan oleh petugas administrasi di sekolah Dimana sistem yang telah berjalan sering menemukan kendala dalam penginputan data pembayaran. Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah merancang sebuah sistem aplikasi pembayaran iuran bulanan SPP beserta rekapitulasi tuggakan dan laporan yang berbasis desktop dengan menggunakan perangkat lunak java neetbens dan MySQL. Dirancang dan dibangunnya sistem aplikasi rekapitulasi pembayaran SPP ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah dalam penginputan, pengelolahaan data pembayaran SPP dan dapat meningkatkan kinerja petugas administrasi dalam melakukan penginputan data pembayaran dan menyajikan informasi yang dibutuhkan

Kegiatan rangkaian yang terstruktur dalam pelaksanaan satu proses Dalam sistem pengolahan setiap data. Ataupun bentuk aktifitas apabila didukung dengan prosedur yang baik dan tepat maka akan menghasilkan Aplikasi yang meringankan bagi penggunanya:

IV.1. Activity Diagram Sistem Berjalan



IV.2. Dokumen Masukan

Spesifikasi bentuk dokumen masukan merupakan bentuk dari dokumen-dokumen yang masuk atau diterima untuk melakukan proses. Dibawah ini adalah uraian dokumen yang masuk yang ada dalam sistem pembayaran SPP pada SMK PGRI Kota Tangerang yaitu: kartu bukti pembayaran spp

IV.3. Dokumen Keluaran

Spesifikasi bentuk dokumen keluaran merupakan bentuk dokumen-dokumen yang dikeluarkan melalui sistem. Dibawah ini adalah uraian bentuk dokumen keluaran yang ada dalam sistem pembayaran SPP pada SMK PGRI adalah Kwitansi,buku SPP,blangko SPP

IV.4. Pemecahan Masalah

Permasalahan yang terjadi pada SMK PGRI Tangerang lebih fokus dan mendasar pada sistem yang diterapkan dan sumber daya manusia yang ada di sekolah tersebut. Sehingga pihak manajemen dari sekolah harus melakukan tindakan pencegahan dan penanggulangan terhadap permasalahan yang terjadi sehingga perusahaan lebih maju dikemudian hari. Adapun alternatif pemecah masalah yang penulis sampaikan yaitu:

1. Agar beralih menggunakan sistem terkomputerisasi. Karena sistem komputerisasi dapat mengolah data dengan jumlah yang banyak dengan waktu yang lebih singkat dan akurat
2. Operator SPP harus lebih berfokus pada jadwal jatuhnya tanggal pembayaran SPP agar para siswa dapat membayar SPP tepat waktu dan tidak terjadi keterlambatan pembayaran SPP yang dapat menghambat aktivitas sekolah.
3. Diperlukan sumber daya manusia yang berpengalaman di bidang teknologi informasi yang diberikan pelatihan *workshop* mengenai teknologi informasi.

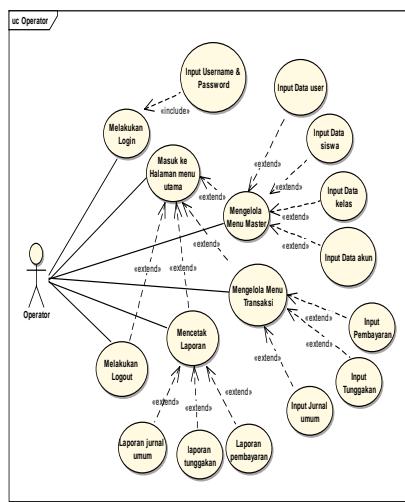
Sistem pembayaran SPP ini dapat memudahkan bagian Operator SPP untuk menginput data pembayaran SPP siswa yang

diperlukan, serta dapat secara langsung mencetak laporan untuk menghindari terjadinya kesalahan kemudian kepala sekolah dapat melihat laporan secara langsung. Berikut ini kebutuhan dari sistem informasi akuntansi pembayaran SPP :

Setelah membuat kebutuhan fungsional dari masing-masing pengguna sistem informasi selanjutnya akan digambarkan ke dalam

Use Case Diagram dibawah ini:

1. Use Case Diagram Operator



Use Case Diagram Halaman Operator

Deskripsi *Use Case Diagram Operator*

| <i>Use case Diagram Halaman Operator</i> | |
|--|---|
| Tujuan | Operator dapat melihat dan mengelola Menu halaman Operator |
| Deskripsi | Sistem ini memungkinkan aktor untuk masuk ke dalam menu utama yang di dalamnya ada menu master yang terdiri dari data user, data siswa, data kelas dan data akun, menu transaksi yang terdiri dari pembayaran, tunggakan dan jurnal umum, menu laporan yang terdiri dari laporan pembayaran SPP, laporan tunggakan, laporan jurnal umum dan logout. |

| Skenario | |
|--------------------------------|--|
| Aktor | Operator SPP |
| Kondisi Awal | Aktor Membuka Halaman menu utama |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1.Aktor memilih menu master | Sistem ini akan menampilkan data user, data siswa, data kelas dan data akun. |
| 2.Aktor memilih menu transaksi | Sistem ini akan menampilkan pembayaran, tunggakan dan jurnal umum. |
| 3.Aktor memilih menu laporan | Sistem ini akan menampilkan laporan pembayaran SPP, laporan tunggakan, dan laporan jurnal umum |
| Kondisi Akhir | Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan apa yang di inginkan |

2. Use Case Diagram Kepala Sekolah

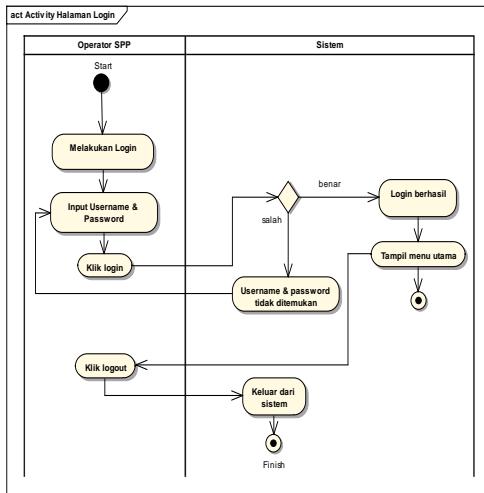
Deskripsi *Use Case Diagram Halaman Kepala Sekolah*

| <i>Use case Diagram Halaman Kepala sekolah</i> | |
|--|--|
| Tujuan | Kepala Sekolah dapat melihat dan mengelola Menu halaman Kepala Sekolah |
| Deskripsi | Sistem ini memungkinkan aktor untuk masuk ke dalam menu utama yang di dalamnya ada menu laporan yang terdiri dari laporan pembayaran SPP, Laporan tunggakan, laporan jurnal umum dan logout. |

| Skenario | |
|------------------------------|--|
| Aktor | Kepala Sekolah |
| Kondisi Awal | Aktor Membuka Halaman menu utama |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1.Aktor memilih menu laporan | Sistem ini akan menampilkan laporan pembayaran SPP, laporan tunggakan dan laporan jurnal umum. |
| Kondisi Akhir | Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan apa yang di inginkan . |

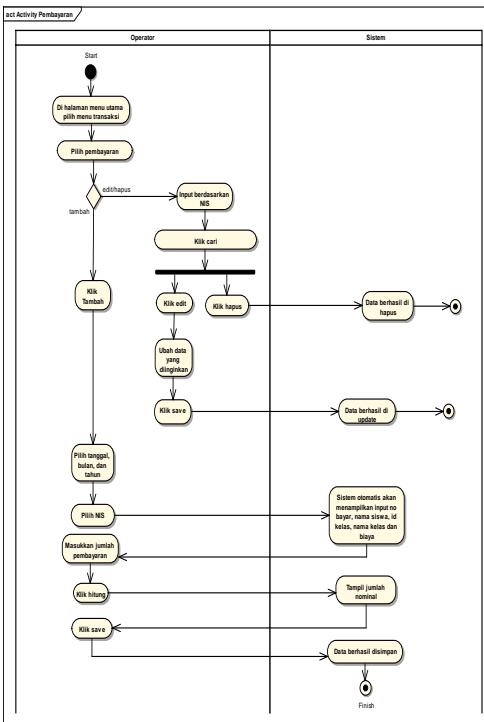
3.3.3. Activity Diagram

1. Halaman Login Operator



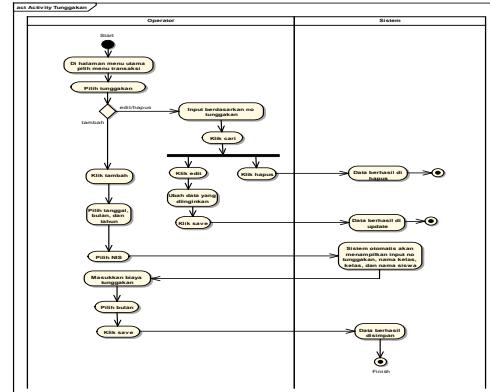
Login Operator

2. Halaman Form Pembayaran



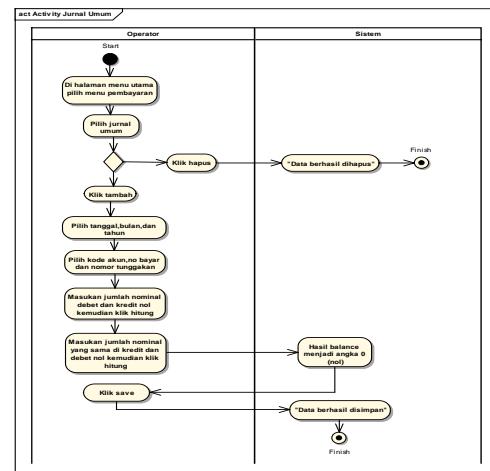
Activity Diagram Form Pembayaran

3.. Halaman Form Tunggakan



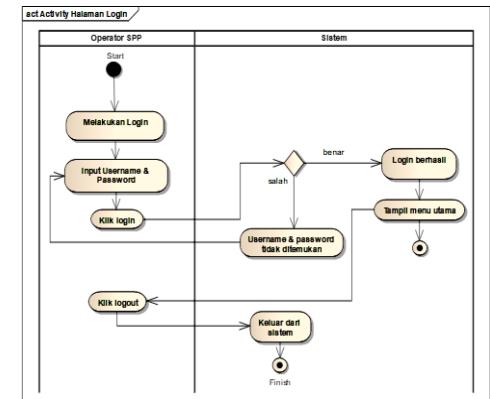
Activity Diagram Form Tunggakan

5. Halaman Form Jurnal Umum



Activity Diagram Form Jurnal Umum

6. Halaman Form Menu Laporan



3.4. Desain

3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)

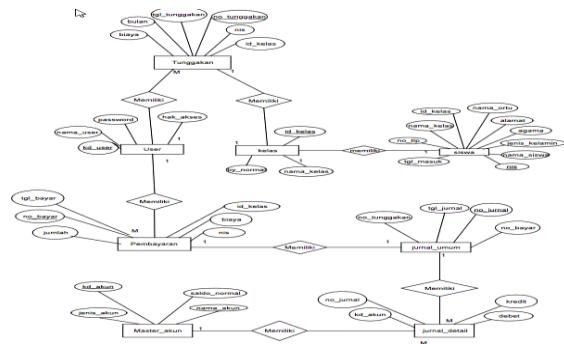


Diagram Entity Relationship Diagram(ERD)

3.4.2. Logical Record Structural (LRS)

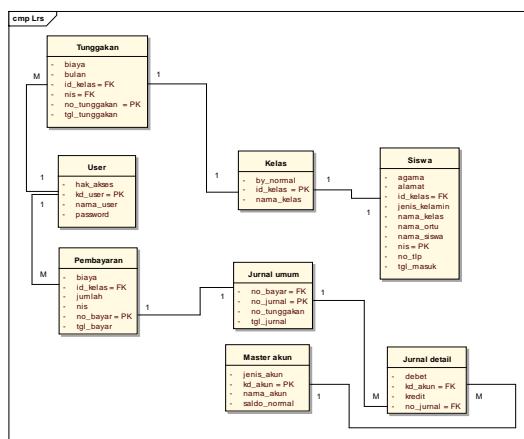
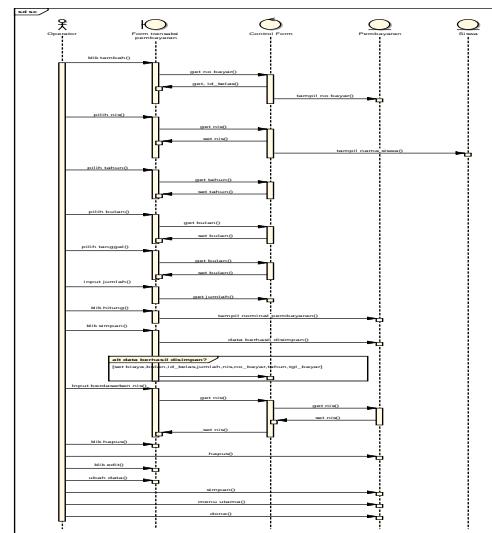
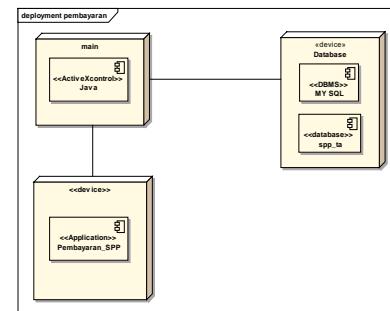


Diagram Logical Record Structural (LRS)



Gambar III.15 Sequence Diagram

3.4.3. Deployment Diagram



Gambar III.16 Deployment Diagram

IV.5. User Interface

1. User Interface Halaman Login
2. User Interface Menu Utama
3. User Interface Halaman Form Data User



Tampilan Form Data User

4. User Interface Halaman Form Data Siswa

Tampilan Form Data Siswa

5. User Interface Form Transaksi Pembayaran

Tampilan Form Pembayaran Tunggakan

V. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian pembahasan yang dilakukan oleh penulis di SMK PGRI Tangerang mengenai rekapitulasi pembayaran SPP dapat disimpulkan bahwa:

Sistem ini merupakan suatu sistem pembayaran SPP pada SMK PGRI Tangerang berfungsi agar pencatatan pembayaran SPP tersebut dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.

Dengan perancangan sistem pembayaran SPP yang dibuat dapat menginformasikan tentang terjadi suatu pembayaran atau laporan pembayaran SPP yang dibutuhkan SMK PGRI 11 Ciledug tangerang agar dapat dipenuhi dengan akurat.

Pembayaran SPP yang sudah memiliki sistem terbaru dapat mempermudah dalam proses penyimpanan dan pencarian data siswa yang sudah melakukan pembayaran SPP atau yang melakukan penunggakan pembayaran SPP secara cepat di masa pandemi ini dimana semua pekerjaan bisa dilakukan dimana saja secara online sehingga program aplikasi ini sangat membantu bagian administrasi sekolah.

Pada perancangan sistem yang dibuat ini mampu memberikan informasi tentang data master, transaksi, dan cetak laporan. Berdasarkan periode tertentu agar dapat mempermudah dalam mengambil keputusan berkaitan dengan kegiatan proses pembayaran SPP sehingga diharapkan mampu meminimalisir kesalahan yang terjadi bahwa sistem yang dibangun ini dapat mempermudah dalam melakukan proses pengolahan data dan dapat meminimalisir terjadinya kesalahan-kesalahan dalam proses rekapitulasi data saat akan membuat laporan keuangan.

DAFTAR PUSTAKA

Ericko, Fuhji Santoso, L. W., & Setiawan. (2018). *Pembuatan Sistem Informasi Akuntansi Pada Toko NKL Surabaya dengan Menggunakan PHP dan MySQL*.

Retrieved from <http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik.informatika/article>

- e/view/6387
- Hery. (2015). *Praktis Menyusun Laporan Keuangan*.
- Maharani, P. (2015). *Sistem informasi pengolahan data pembayaran kursus pada*. 1. Retrieved from https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/38664421/3_fx.pdf?AWSAccessKeyId=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A&Expires=1556253837&Signature=QTjTQ2iK2sE5RVByzIRKOjQ/4mw=&response-content-disposition=inline;filename=SISTEM_INFORMASI_PENGOLAHAN_DATA PEMBAYA.pdf
- Mahatmyo, A. (2014). *Sistem Informasi Akuntansi Suatu Pengantar* (1st ed.). Yogyakarta: Deepublish.
- Mulyani, S. (2016). *Analisis dan Perancangan sistem Informasi manajemen keuangan* (2nd ed.). Bandung.
- Nofriadi. (2018). *Pemrograman untuk bahasa Pemrograman tertentu* (1st ed.). Yogyakarta: Grup Penerbitan CV BUDI UTAMA.
- Nugraha dan Octasia. (2016). Sistem Informasi Penjualan Kaos Berbasis Web Pada Distro Sickness Berbasis E-Commerce. *Sniptek*, 294–297. <https://doi.org/10.1016/j.carbon.2006.06.004>
- Rafika, Ageng Setiani, Deviana, S. (2017). *SISTEM PEMBAYARAN RINCIAN*
- BIAYA KULIAH PADA PERGURUAN TINGGI RAHARJA MENGGUNAKAN GO+.3(1),64_74.* Retrieved from <http://ejournal.raharja.ac.id/index.php/cerita/article/view/393>
- Ropianto, M. (2016). Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language. *Jt-Ibsi*, 1(1), 43–50. Retrieved from <http://ojs.stt-ibnusina.ac.id/index.php/JT-IBSI/article/view/17>
- Sari, W. fitri wulan. (2017). *Bab ii landasan teori 2.1.* 13–14. Retrieved from <https://repository.bsi.ac.id/index.php/repo/viewitem/384>
- Setiawan, & Satria, B. haqi dan heri. (2019). *Aplikasi absensi dosen dengan java dan smartphone sebagai barcode reader*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Tjandra, S., & Pickerling, C. (2015). Aplikasi Metode-Metode Software Testing Pada Configuration, Compatibility Dan Usability Perangkat Lunak. *IDeaTech*, 367–374. Retrieved from <http://ideatech.stts.edu/proceeding2015/367 - Suhatati Tjandra.pdf>
- Yuhandri, & Winiarti, R. (2014). Pembuatan Sistem Pakar Berbasis Web Untuk Mendiagnosa Penyakit Anak. *Jurnal KomTekInfo Fakultas Ilmu Komputer*, 1(2), 1_13. Retrieved from http://lppm.upiypkt.ac.id/komtekinfo/index.php/KOMTEK_INFO/article/view/13