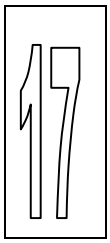
YAYASAN AKRAB PEKANBARU
Jurnal AKRAB JUARA
Volume 4 Nomor 3 Edisi Agustus 2019 (189-196)



PERANCANGAN PROGRAM PEMBAYARAN SPP (IURAN BULANAN) PADA YAYASAN PENDIDIKAN ISLAM AL-HIKMAH KABUPATEN TANGERANG

Ika Yuniva dan Sulistiyah
Universitas Bina Sarana Informatika
(Naskah diterima: 1 Juni 2019, disetujui: 28 Juli 2019)

Abstract

Al-Hikmah Islamic Education Foundation Tangerang Regency is one of the Islamic schools which consists of the level of TKQ (Al-Quran Kindergarten), TPQ (Qur'an Education Park) and MDT (Madrasah Diniyah Takmiliyah). For fluency in the process teaching and learning at the Al-Hikmah Islamic Education Foundation requires a source of funds obtained from students. The SPP payment system (Monthly Fee) at the Al-Hikmah Islamic Education Foundation still uses recordings in ledgers which are then entered into Microsoft Excel, so that sometimes errors occur in recording payment transactions and making reports that have not been effective. Methods of collecting data using observation, interviews and literature. The software development method used by the author is waterfall and the programming language uses Microsoft Visual Basic 6.0 with Microsoft accress database. The purpose of this study is to make a program design for SPP payments (monthly contributions) at the Al-Hikmah Islamic Education Foundation in Tangerang Regency to make it better and easier in making SPP payment reports (Monthly Contributions)

Keywords*: Program, SPP Payment, Al-Hikmah Islamic Education Foundation Tangerang Regency*

Abstrak

Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah Kabupaten Tangerang merupakan salah satu sekolah Islam yang terdiri dari tingkat TKQ (Taman Kanak-kanak Al-Qur'an), TPQ (Taman Pendidikan Qur'an) dan MDT (Madrasah Diniyah Takmiliyah).Untuk kelancaran dalam proses belajar mengajar di Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah diperlukan sumber dana yang diperoleh dari para siswa. Sistem pembayaran SPP (Iuran Bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah masih menggunakan pencatatan pada buku besar yang kemudian diinputkan pada Microsoft Excel, sehingga terkadang terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi pembayaran dan pembuatan laporan yang belum efektif. Metode pengumpulan data menggunakan Observasi, wawancara dan studi pustaka. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan penulis adalah *waterfall* dan bahasa pemograman menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dengan database microsoft accress. Tujuan penelitian ini untuk membuat sebuah rancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah Kabupaten Tangerang agar menjadi lebih baik dan mempermudah dalam pembuatan laporan pembayaran SPP (Iuran Bulanan).

YAYASAN AKRAB PEKANBARU
Jurnal AKRAB JUARA
Volume 4 Nomor 3 Edisi Agustus 2019 (189-196)

Kata Kunci: Program, Pembayaran SPP, Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah Kabupaten Tangerang

I. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan teknologi sudah semakin maju. Beberapa sekolah maupun Yayasan Pendidikan sudah menggunakan teknologi komputer untuk kelancaran dalam proses belajar mengajar. Saat ini Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah Kabupaten Tangerang dalam pencatatan transaksi pembayaran SPP (iuran bulanan) masih manual, sehingga sulitnya pencarian data pembayaran, lambatnya pembuatan laporan pembayaran dan kurangnya keamanan data. Perancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) menggunakan sebuah aplikasi merupakan salah satu cara yang tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut. Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah merupakan sebuah sekolah Islam yang berlokasi di Pasar Kemis Kabupaten Tangerang. Sistem pembayaran SPP (iuran bulanan) sekolah saat ini belum menerapkan aplikasi program pembayaran SPP, karena dalam pengolahan data pembayaran masih menggunakan buku besar dan di rekap pada Microsoft Excel, sehingga pembuatan laporan data pembayaran SPP kurang efektif dan belum ada keamanan data. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sebuah aplikasi program pembayaran SPP (iuran bulanan) menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0, agar mempermudah dalam proses pengolahan data pembayaran menjadi lebih baik.

II. KAJIAN TEORI

2.1 Program

Menurut Kadir (2012:2) “Program adalah kumpulan instruksi yang digunakan untuk mengatur komputer agar melakukan suatu tindakan tertentu”.

2.2 Pembayaran SPP

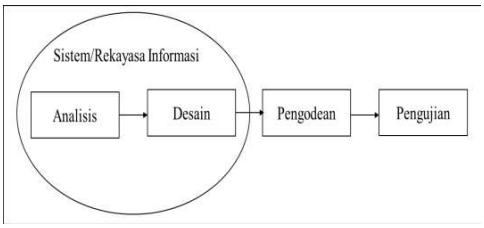
Pembayaran SPP (Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan) merupakan sumbangan atau iuran bulanan yang dikenakan kepada siswa untuk digunakan bagi keperluan dalam proses belajar mengajar di sekolah.

2.3 Microsoft Visual Basic 6.0

Menurut MADCOMS (2010:2) “*microsoft visual basic* 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang cukup populer dan mudah untuk dipelajari”. Dapat membuat program dengan aplikasi GUI (*Graphical User Interface*) atau program yang memungkinkan pemakai komputer berkomunikasi dengan komputer tersebut dengan menggunakan modus grafik atau gambar.

2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut Rosa dan Shalahudin (2014:26) "SDLC (*System Development Life Cycle)* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best pratice* atau cara-cara yang sudah teruji baik)". Metodologi yang digunakan dalam perancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah adalah *waterfall.* Berikut model air terjun dalam Rosa dan Shalahudin (2014:29)



Sumber: Rosa dan Shalahudin (2014:29)

Gambar 1. Moder air terjun

2.5 Flowchart

Menurut Rachmat (2010:15) "*flowchart* merupakan alur pemikiran yang dituangkan kedalam bentuk gambar/simbol".

III. METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data yang penu-lis gunakan yaitu metode observasi, wawan-cara dan studi pustaka, serta menggunakan metode pengembangan perangkat lunak water-fall dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari analisis, desain, pengkodean dan pengujian. Berikut ini tahapan pada Perancangan Program Pembayaran SPP yaitu:

1. Analisis

Penulis melakukan pengamatan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan pada rancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah.

2. Desain

Penulis menggunakan microsoft access dalam merancang database dan tabel.

3. Pengkodean

Dalam tahapan ini penulis menuliskan coding program ke dalam bahasa pemograman visual basic 6.0.

4. Pengujian

Pada tahapan ini, dilakukan pengujian terhadap rancangan program pembayaran SPP sehingga tidak terjadi kesalahan.

IV. HASIL PENELITIAN

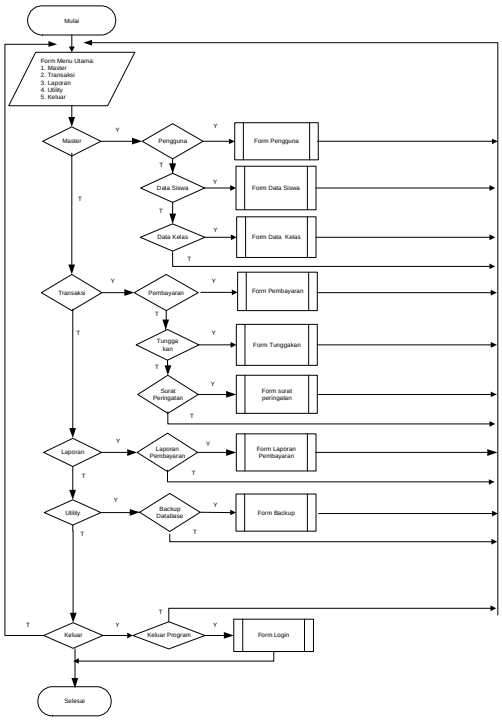
4.1 Analisis

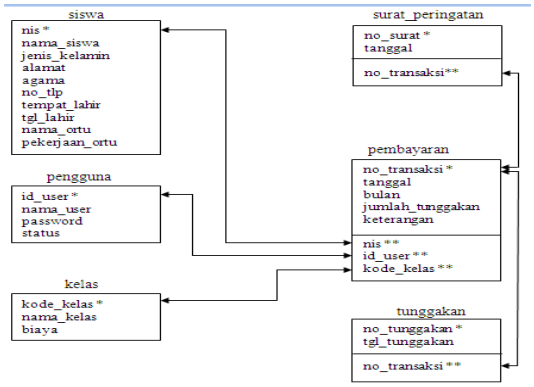
Sistem pembayaran SPP (iuran bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah kabupaten Tangerang masih dilakukan pencatatan kebuku besar kemudian di-rekap

ke microsoft Excel sehingga adanya kesalahan transaksi pencatatan dan pembuatan laporan pembayaran SPP yang belum efektif, serta tidak adanya keamanan data. Hal ini dapat mengakibatkan pelaporan data pembayaran SPP (iuran bulanan) kepada ketua Yayasan menjadi terhambat. Maka proses pembayaran SPP pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah perlu dibuatkan sebuah aplikasi program pembayaran SPP agar lebih baik, dan mempermudah dalam pembuatan laporan.

4.2 Desain

Relasi antar tabel dari perancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah yaitu:





Gambar 2 Relasi Antar Tabel

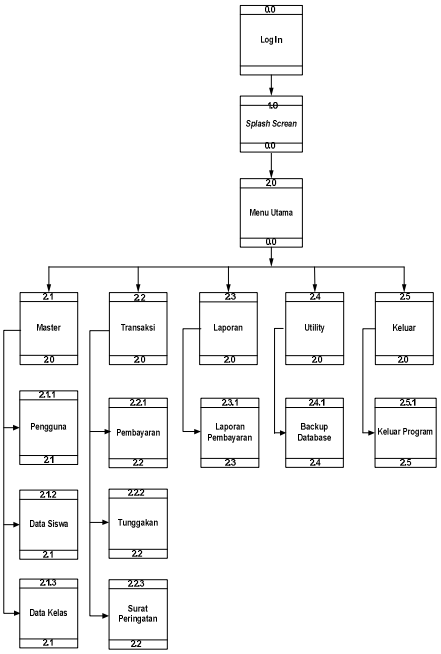
4.3 Flowchart

Berikut salah satu Flowchart Menu Utama Perancangan Program Pembayaran SPP pada Yayasan Pendidikan Al-Hikmah

Gambar 3 Flowchart Menu Utama

4.4 HIPO (*Hierarchy Input Process Output*)

HIPO digunakan untuk menentukan fungsi-fungsi dalam program yang dibuat. Berikut HIPO dari rancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah :



Gambar 4 Diagram HIPO (*Hierarchy plus Input-Process-Output*)

4.5 Rancangan Tampilan Program

Berikut ini adalah tampilan program pembayaran SPP (iuran bulanan) pada Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah.

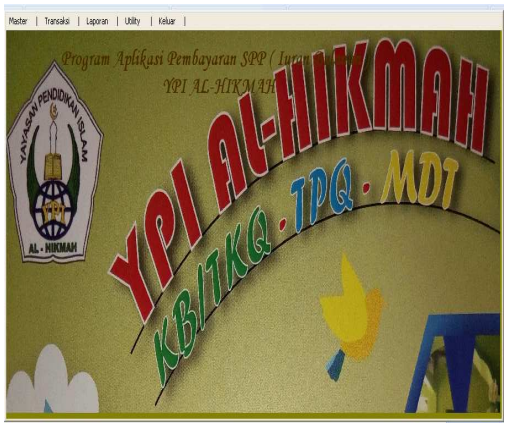
1. Tampilan login

   Setelah tampil form login, isikan Iduser dan password. Jika tidak ada kesalahan pada username/password yang diisikan pada form login, maka secara otomatis anda akan diarahkan ke form loading dan Menu Utama.

Gambar 5. Tampilan Form Login

2. Tampilan Form Menu Utama

   Pada form ini terdapat menu master, transaksi, laporan, utility dna keluar.



Gambar 6. Tampilan Form Menu Utama

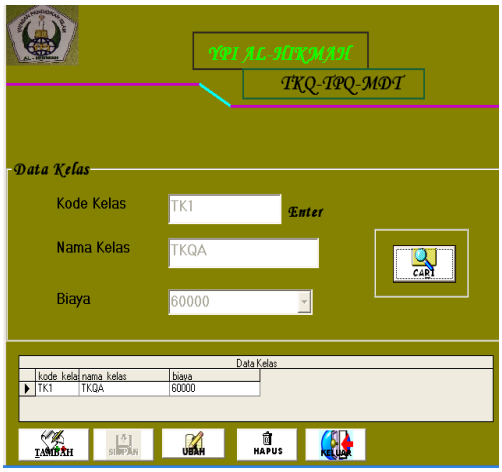
3. Tampilan Form Input Data Siswa

   Pada form data siswa, Admin atau Petugas TU dapat melakukan tambah data siswa, simpan data siswa, hapus data siswa, cari data siswa dan ubah data siswa jika diperlukan. Klik tombol keluar untuk kembali ke menu utama.

Gambar 7. Tampilan Form Input Data Siswa

4. Tampilan Form Input Data Kelas

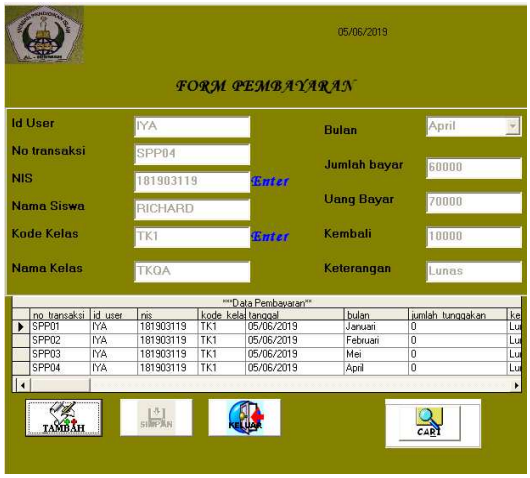
Pada form data kelas, Admin atau Petugas TU dapat melakukan tambah data kelas, simpan data kelas, hapus data kelas, cari data kelas dan ubah data kelas jika diperlukan. Klik tombol keluar untuk kembali ke menu utama.



Gambar 8. Tampilan Form Input Data Kelas

5. Tampilan Form Input Data Pembayaran

Pada form data pembayaran, Admin atau Petugas TU dapat melakukan tambah data pembayaran, simpan data pembayaran, batalkan data pembayaran dan cari data pembayaran jika diperlukan. Klik tombol keluar untuk kembali ke menu utama.



Gambar 9. Tampilan Form Input Data Pembayaran

6. Tampilan Form Input Tunggakan

Pada form data tunggakan pembayaran, Admin atau Petugas TU dapat melakukan tambah data tunggakan pembayaran, proses data tunggakan pembayaran dan batalkan data tunggakan pembayaran jika ada siswa yang memiliki tunggakan dalam pembayaran SPP. Klik tombol keluar untuk kembali ke menu utama.

Gambar 10. Tampilan Form Input Tunggakan

7. Tampilan Form Surat Peringatan

Pada form Surat Peringatan diperuntukkan bagi siswa yang telat dan memiliki tunggakan dalam pembayaran SPP, Admin atau Petugas TU dapat melakukan tambah Surat Peringatan, simpan Surat Peringatan, cari Surat Peringatan dan ketikan NIS siswa jika ingin mencetak Surat Peringatan. Klik tombol keluar untuk kembali ke menu utama.

Gambar 11. Tampilan Form Surat Peringatan

8. Tampilan Form Cetak Laporan

Pada form laporan pembayaran SPP, Admin atau Petugas TU dapat melakukan cetak laporan data kelas, cetak laporan pembayaran pertanggal, perbulan maupun keseluruhan. Tombol lihat laporan untuk mencetak laporan dan tombol keluar untuk kembali ke menu utama.

Gambar 12. Tampilan Form Cetak Laporan

9. Tampilan Form Backup Database

Pada menu utility ini akan tampil form backup database, Admin atau Petugas TU dapat melakukan backup database dengan cara klik tombol buka file, cari data file yang akan dibackup lalu klik tombol tujuan file untuk lokasi file dan nama file baru yang akan dibackup. Klik tombol backup data untuk melakukan proses backup data dan klik keluar untuk kembali ke menu utama.

Gambar 13. Tampilan Form Backup Database

V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis data dapat dibuatkan kesimpulannya sebagai berikut:

1. Dengan adanya perancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) ini dapat membantu meningkatkan pelayanan dan mempermudah dalam melakukan proses pencarian data siswa, data kelas, pembayaran, hingga laporan data pembayaran.
2. Proses pengolahan data pembayaran SPP (iuran bulanan) akan lebih cepat dibandingkan dengan pengolahan data secara manual.
3. Dengan adanya perancangan program pembayaran SPP (iuran bulanan) bagi *user* untuk menyelesaikan pengolahan data atau transaksi akan lebih mudah.

DAFTAR PUSTAKA

Kadir, Abdul. 2012. *Algoritma & Pemrograman menggunakan Java*. Yogyakarta: Andi.

MADCOMS. 2010. *Mahir dalam 7 hari: Microsoft Visual Basic 6.0 + Crystal Report 2008*. Yogyakarta: Andi.

Rahmat, Antonius. 2010. *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa C-Konsep, teori, dan implementasi*. Yogyakarta: Andi.

Rosa A.S., dan M. Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak dan Berorientasi Objek*. Bandung: Infor-matika Bandung